

Online Memory!

SPELREGELS

In dit bestand vind je 18 verschillende handgebaren. Verdeel de klas in duo's en stuur **vóór** de start van het spel ieder duo een gebaar. Dat kan door dit bestand door te sturen en elke duo een nummer te geven. **Belangrijk is dat iedere student zijn of haar gebaar voor zichzelf houdt.**

Als iedere student weet welk gebaar hij of zij heeft gekregen, mag één student beginnen en is het aan hem of haar de beurt om de juiste paren te vinden. Dit wordt gedaan door de namen van twee andere studenten te noemen die hun toegewezen gebaar tonen. Is de combinatie juist? Dan verdient de student een punt en mag hij of zij proberen de volgende combinatie te raden. De juist geraden paren blijven hun gebaar in beeld houden. Bij een fout gaat de beurt naar een andere student. Wie scoort de meeste punten?

TIP: Is het spel te makkelijk? Maak het moeilijker door twee dezelfde handelingen in het spel toe te voegen, maar dan met verschillende handen. Bijvoorbeeld: Eén duo krijgt Peace met linkerhand en een ander duo krijgt Peace met rechterhand.

18 Gebaren



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18