

Jongens, Meisjes

SPELREGELS

Zorg dat iedere student het scoreblad op de volgende pagina heeft. Lukt dit niet? Zorg dan dat je een A4 blad hebt. Maak hier een tabel met acht kolommen op. Deze kolommen geef je de volgende categorieën:

- Jongens(naam)
- Meisjes(naam)
- Dieren
- Landen
- Steden
- Merken
- Vruchten
- Punten

Als iedereen het scoreblad voor zich heeft kan het spel beginnen. Als eerst worden er twee studenten uitgekozen. De eerste student begint door hardop “A” te roepen en gaat daarna in zijn of haar hoofd verder met het alfabet. Dit mag op eigen tempo. De andere student mag op een willekeurig moment “Stop” roepen. De eerste student noemt dan de letter waar hij of zij is gebleven. Die letter moet de eerste letter zijn waarmee de categorieën worden ingevuld. Vanaf dat moment probeert iedereen zo snel mogelijk zijn antwoorden op te schrijven.

Voorbeeld: Er wordt stop geroepen bij de letter G. Dan kan er bijvoorbeeld worden ingevuld: Gerard- Gerda- Geit-Guyana-Glasgow- G-Star-Grapefruit (Zie voorbeeld scoreblad).

De student die alles als eerst heeft ingevuld roept: “STOP”. Vanaf dit moment mag niemand meer iets opschrijven. De antwoorden worden vergeleken met elkaar. De puntenverdeling werkt als volgt: Ben jij uniek in de categorie, dat wil zeggen dat niemand anders hetzelfde antwoord heeft ingevuld als jij, dan krijg je voor die categorie 10 punten. Zijn er meerdere mensen die hetzelfde antwoord hebben ingevuld? Dan ontvangt iedereen daar 5 punten voor. Als je niks hebt kunnen invullen dan krijg je 0 punten. In totaal zijn er per ronde maximaal 70 punten te verdienen.

Om de volgende ronde te starten mag student 2, de persoon die bij de start van de afgelopen ronde stop mocht zeggen, nu beginnen met het alfabet. Een andere student, bijvoorbeeld de student ernaast, mag nu stop zeggen om de letter te bepalen. Dit herhaalt zich tot alle letters genoemd zijn.

Dit spel is net zo lang te spelen tot alle letters van het alfabet aan bod zijn gekomen. Eerder stoppen mag natuurlijk ook. Letters als Q, X en Y zijn vaak wat lastig in dit spel.

TIP: Wil je het spel moeilijker maken? Voeg dan categorieën toe. Denk bijvoorbeeld aan beroemdheden of bloemen en planten.

